

**NAME**

base64 – Lua-Modul zur Base64-Kodierung

**SYNTAX**

```
local base64 = require "base64"
```

**BESCHREIBUNG**

Base64 ist eine Methode, um binäre Daten nur mit ASCII-Zeichen darzustellen. Das kann man verwenden, um zum Beispiel Audio-Dateien oder Bilder in Lua-Skripten einzubetten, mit Hilfe von langen Strings.

**Achtung:** Die Bild-Formate XPM und XBM sind bereits in einem ASCII-Format und können ohne weitere Kodierung in Lua-Skripte eingebettet werden.

**base64.encode(binär-String)**

Damit kodiert man die Binärdaten in dem *binär-String* mit Base64. Das Ergebnis wird als String zurückgegeben.

Übrigens, auf GNU-Systemen gibt es auch ein Kommandozeilen-Werkzeug namens „base64“. Damit kann man die Daten auch kodieren.

**base64.decode(Base64-String)**

Damit dekodiert man einen *Base64-String*. Die Binärdaten werden als String zurück gegeben.

**base64.version**

Diese Variable enthält einen Versions-String für das Base64-Modul.